¿Para qué se utiliza cada clase?

- **`File`**: no lee ni escribe contenido, representa una ruta (archivo o directorio) en el sistema de ficheros. Sirve para comprobar si existe, crearlo, borrarlo, listar el contenido de un directorio, etc.
- **`FileReader`**: lee texto de un fichero carácter a carácter (stream de caracteres), usando la codificación por defecto del sistema.
- **`BufferedReader`**: envuelve a un `Reader` (normalmente un `FileReader`) añadiendo un buffer interno. Permite leer línea a línea con `readLine()`.
- **`FileWriter`**: escribe texto en un fichero carácter a carácter, sin buffer.
- **`BufferedWriter`**: envuelve a un `Writer` añadiendo buffer de escritura, y aporta `newLine()`.
- **`PrintWriter`**: clase de conveniencia para escribir datos formateados (`print`, `println`, `printf`) sobre un `Writer` u `OutputStream`.

FileReader vs BufferedReader — ¿cuál es más eficiente?
`FileReader` accede al disco cada vez que lees (carácter a carácter), lo que es lento. `BufferedReader` agrupa esa lectura en un buffer en memoria y reduce drásticamente el número de accesos reales a disco, sobre todo si usas `readLine()`. Por eso lo normal es envolver siempre un `FileReader` dentro de un `BufferedReader`.

FileWriter vs BufferedWriter vs PrintWriter
`FileWriter` escribe directo a disco sin buffer. `BufferedWriter` añade buffer para agrupar escrituras (más eficiente) y da `newLine()`. `PrintWriter` no compite con los anteriores, normalmente los envuelve: añade métodos cómodos para imprimir cualquier tipo de dato con formato.

IOException: FileWriter vs PrintWriter

- `FileWriter.write()` **sí lanza** `IOException` (checked), tienes que capturarla o propagarla.
- `PrintWriter` **no lanza** `IOException` en sus métodos; internamente la "traga" y activa un flag de error interno, que puedes consultar con `checkError()` (devuelve `true` si hubo algún fallo).

Para añadir texto al final del fichero: `FileWriter`, usando el constructor con el segundo parámetro `true` (modo *append*): `new FileWriter("fichero.txt", true)`. Si quieres además comodidad de escritura, envuelves ese `FileWriter` en un `PrintWriter`.